스마틴

이거 그대로 낼껀 아님

|  |
| --- |
| 게임 특징 |
| 작풍 : 도트 2D  장르 : 어드벤쳐?  컨셉 : 키보드가 전부 잠겨있고 게임을 깨면서 키보드가 열리는 것  스토리 : 고장난 로봇을 스스로 고치고 성장하는 게임 |

|  |
| --- |
| 게임 특징 |
| 작풍 : 도트 2D  장르 : 어드벤쳐,감성게임  컨셉 : 동심, 감성 건드는 게임 한번 만들어 보고 싶다.  자존감 낮은 사람들에게 교훈  (게임 : Star Fall)  스토리 : 하늘 위에 별들이 세상이 밝아지면서 자신들은 필요 없다고 자존감이 낮아짐  감성,교훈 게임 |

|  |
| --- |
| 게임 특징 |
| 작풍 : 도트 2D  장르 : 런 게임  컨셉 : 리스크가 있는 일을 꼭 해야하는 런게임  산업] 경기 팍팍…직장인 29.8% '투잡 뛴다' - 중앙일보  스토리 : 지각 하기 전의 회사원 하지만 가는 길에 도움이 필요한 사람들이 너무 많아!  최대한 사람들을 도와주면서 회사에 지각하지 않기!  기능 : 주변 사람들을 도와주면 우정이 쌓이고 우정이 높을수록 득이 많음  다만 회사에 지각할 때마다 돈이 없어짐. |